

Les bonnes idées

Eveil Moteur



| | |
|----------------------------|--|
| Activité proposée | Le parachute |
| Thématique C'est quoi ? | Le parachute est une grande toile synthétique, très solide, avec des poignées tout autour. Il sert de support à de nombreux jeux et moments d'échanges privilégiant la coopération entre les joueurs. |
| Durée | De 10 min à 20 min |
| Lieu | Salle de psychomotricité Dortoir des Loirs chez les Reinette |
| Matériel nécessaire | Le parachute (placard salle psychomot) (ou étagère haute du dortoir des Loirs) Ustensiles (balles légères en plastique) pour certains jeux (placard salle psychomot) Musique (poste salle psychomot, CDs au dessus dans le range-CD) (ou poste de l'espace repas chez les Reinette) |
| Age et nombre d'enfants | 6 à 12 enfants max (nombre de poignées du parachute) |
| Déroulement | Plusieurs jeux possibles avec le parachute : * la mer : (à partir de 2 ans) : Demandez à tous les enfants de prendre une poignée du parachute. Il s'agit simplement de dire aux enfants d'agiter le parachute. Commencez par des vagues toutes douces pour augmenter progressivement la force et terminer avec une véritable tempête en mer. * la crêpe (à partir de 2 ans) : Tout le monde est accroupi tenant une poignée du parachute posé à raz la |

terre. Lever et lâcher ensemble le parachute qui s'envole.

*** le parapluie (à partir de 2 ans) :**

Demandez aux enfants de venir prendre une poignée. Au signal de l'adulte, les enfants lèvent le parachute à bout de bras pour former un parapluie.

*** le popcorn (à partir de 2 ans) :**

Tous les enfants prennent une poignée. Déposez des objets mous sur le parachute (balle en plastique, tissu, boules de papier chiffonné...) et inviter les enfants à brasser énergiquement le parachute pour faire voler les objets dans les airs.

*** les cheveux électriques (à partir de 2 ans et demi et deux adultes minimum) :**

Divisez le groupe en deux équipes. La première équipe s'assoit en dessous du parachute. Les autres prennent une poignée tout autour. Tirez doucement le parachute d'un côté et de l'autre pour créer un frottement sur la tête des enfants assis en dessous. Le résultat est spectaculaire.

*** le mille-pattes : (à partir de 20 mois)**

Demandez aux enfants de se déplacer à quatre pattes, un derrière l'autre, tout autour du parachute, pour faire un mille-pattes géant qui tourne en rond.

*** Autre variante :**

-à partir de 2 ans et demi : deux adultes et plusieurs grands (deux ans et demi au minimum) tiennent le parachute. Les autres enfants se promènent dans la pièce et lorsque le parachute est en haut, ils doivent courir jusqu'à l'autre côté avant que le parachute redescende et les touche.

-à partir de 18 mois : chaque enfant prend une poignée du parachute et on fait tourner ensemble le parachute au rythme de la musique.

Astuces et conseils

* Ne pas prévoir trop d'enfants et être dans un grand espace (salle de psychomotricité ou cour ou dortoir)

* Si les enfants n'adhèrent pas au jeu proposé, proposer un autre jeu.